ЕЙНО

- [ ] **Дилема**

  Почати хід на ЛВ щонайменше 2 ворогів.

  Прочитайте спогад Ейно **01** на с. 4.

- [ ] **Швидка перезарядка**

  Перезарядити зброю й витратити всі заряджені патрони протягом одного ходу.

  Прочитайте спогад Ейно **02** на с. 4.

- [ ] **Так чи інакше**

  Убити чи завдати 3 ворогам протягом одного ходу.

  Прочитайте спогад Ейно **03** на с. 4.

- [ ] **Відмінна точність**

  Скинути , щоб перекинути будь-яку кількість кубиків та отримати щонайменше на 6 ★ більше.

  Прочитайте спогад Ейно **04** на с. 5.

Коли отримаєте всі досягнення, прочитайте спогад Ейно 05 на с. 5 книги особистих історій і спогадів (ч. 2).

ХОМ'ЯК

Легка здобич

Убити 2 ворогів із протягом одного ходу.

Прочитайте спогад Хом'яка **01** на с. **6**.

Трапеза

Почати хід з 4 чи менше ОЗ й повністю відновити ОЗ протягом того ж ходу, виконавши лише дії предметів «Їжа» та/або використавши здібність «Завжди голодний».

Прочитайте спогад Хом'яка **02** на с. **6**.

Шибайголова

Пройти крізь ЛВ щонайменше 4 ворогів протягом одного ходу.

Прочитайте спогад Хом'яка **03** на с. **6**.

Друге дихання

Використати предмет «Енергетичний напій» після того, як витратили всі , а тоді вбити ворога за допомогою з карти «Енергетичний напій».

Прочитайте спогад Хом'яка **04** на с. **7**.

Коли отримаєте всі досягнення, прочитайте спогад Хом'яка 05 на с. 7 книги особистих історій і спогадів (ч. 2).

МОЛОХ

Перебір

Викинути щонайменше на 3★ більше, ніж вимагає найвищий показник влучання на карті ворога.

Прочитайте спогад Молоха **01** на с. **8**.

Знай свою силу

Убити ворога дією «Заряд позитиву» після того, як викинули ◦.

Прочитайте спогад Молоха **02** на с. **8**.

Віддалені цілі

Мати щонайменше 3 ворогів на ЛВ на одній ділянці на відстані 4+.

Прочитайте спогад Молоха **03** на с. **8**.

Незламний

Убити ворога й мати ◉ та ◆ після атаки.

Прочитайте спогад Молоха **04** на с. **9**.

Коли отримаєте всі досягнення, прочитайте спогад Молоха 05 на с. 9 книги особистих історій і спогадів (ч. 2).

ЯСНА

- [ ] **Пограємося з іграшками**

  Виконати дію двох різних артефактів протягом одного ходу.

  Прочитайте спогад Ясни **01** на с. **10**.

- [ ] **Димова завіса**

  Завершити хід на ділянці з і без ворогів, але зі щонайменше 1 ворогом на сусідній ділянці.

  Прочитайте спогад Ясни **02** на с. **10**.

- [ ] **Наука про розум**

  Виконати дію предмета «**Протипсіонічна дія**», перебуваючи на одній ділянці з ворогом-псіоніком.

  Прочитайте спогад Ясни **03** на с. **10**.

- [ ] **Тут небезпечно**

  Убити 2 ворогів, які перебували на ділянках із аномаліями, протягом одного ходу.

  Прочитайте спогад Ясни **04** на с. **11**.

Коли отримаєте всі досягнення, прочитайте спогад Ясни 05 на с. 11 книги особистих історій і спогадів (ч. 2).